



**CAMPUS
DE VERANO
CITA 2010**



UNIVERSIDAD
DE SALAMANCA

Fundación Germán
Sánchez Ruipérez



CENTRO DEL
CONOCIMIENTO
DE TECNOLOGÍAS
APLICADAS A LA
EDUCACIÓN

Caja Duero



Ayuntamiento de
Peñaranda de Bracamonte

05 06 07 JUL 2010

**ROBÓTICA Y VIDEOJUEGOS
EN LA EDUCACIÓN**

CURSO DE VERANO
UNIVERSIDAD DE SALAMANCA

ROBÓTICA Y VIDEOJUEGOS EN LA EDUCACIÓN

Las prácticas innovadoras resultan atractivas para el alumno y ayudan a la construcción del conocimiento desde una perspectiva diferente, más lúdica y más entretenida. Por eso, cada vez más docentes utilizan este tipo de estrategias cognitivas que permiten el desarrollo de habilidades y ayudan a comprender mejor determinados conceptos, puesto que se basan en el principio del aprendizaje activo.

INSCRIPCIONES

Las inscripciones pueden hacerse en el Campus Virtual CITA <http://campus.fundaciongsr.es>, a través del teléfono 923 568 384 o mediante los correos electrónicos: msanchez@fundaciongsr.es o almudena@fundaciongsr.es.

El curso ofrece la posibilidad de que los acompañantes de los inscritos participen en actividades de tipo turístico y de ocio: visita a Salamanca, visita al Convento de las Carmelitas y baños en la piscina municipal.

Así mismo, existe la posibilidad de que los acompañantes de 3 a 12 años que vengan con los inscritos participen en actividades lúdicas con monitores especializados de 8.00 a 14.30 h.

Tasa ordinaria

90 euros

Tasa reducida

60 euros

Créditos

2 créditos de libre elección

05
06
07
JUL 2010



CURSO DE VERANO
UNIVERSIDAD DE SALAMANCA

PROGRAMA

Lunes, 05 de julio

8.00 // Entrega de documentación

8.20 // Inauguración

8.30 // Robótica en la educación: Desde Scratch a Arduino pasando por 'Lego Mindstorms'

Koldo Olaskoaga. Profesor de Tecnología del IEPPS *Politécnico EASO*, San Sebastián

9.30 // Construcciónismo, robótica educativa y 'Lego Mindstorms NXT'

Kathia Pittí. Ingeniera Electrónica e investigadora sobre Robótica Educativa en la Universidad de Salamanca

10.30 // Pausa // Café

11.00 // Taller: Educando con NXT

Román Ontiyuelo. Ingeniero Informático y monitor de robótica del CITA
Kathia Pittí. Ingeniera Electrónica e investigadora sobre Robótica Educativa en la Universidad de Salamanca

Martes, 06 de julio

8.00 // Competiciones de robots nacionales e internacionales

Julio Pastor. Catedrático de Ingeniería Electrónica de la Universidad de Alcalá de Henares

9.00 // Utilización didáctica de los videojuegos

Juanjo Cárdenas. Profesor de Educación Primaria en la *Escola Font de l'Alba* de Terrassa, Barcelona

10.00 // Taller: Planeta Rojo

Román Ontiyuelo. Ingeniero Informático y monitor de robótica del CITA
Kathia Pittí. Ingeniera Electrónica e investigadora sobre Robótica Educativa en la Universidad de Salamanca

12.00 // Pausa // Café

12.30 // Taller: Juegos serios

Beatriz Marcano. Psicóloga y profesora asociada de la Universidad de Oriente, Venezuela

14.30 // TIC-TAP [Se ruega confirmación]

Los asistentes al curso podrán degustar deliciosas tapas mientras conversan amigablemente con sus compañeros de curso.

Miércoles, 07 de julio

8.00 // Videojuegos y educación. Oportunidades y riesgos

Félix Etxebarria. Catedrático de Pedagogía de la Universidad del País Vasco

9.00 // Videojuegos, emociones y aprendizajes

Beatriz Marcano. Psicóloga y profesora asociada de la Universidad de Oriente, Venezuela

10.00 // Taller: Desarrollo de competencias con videojuegos

Beatriz Marcano. Psicóloga y profesora asociada de la Universidad de Oriente, Venezuela

12.00 // Pausa // Café

12.30 // Taller: Desarrollo de competencias con videojuegos [2ª parte]

14.30 // Clausura y entrega de diplomas

LUGAR DE REALIZACIÓN

Centro Internacional de Tecnologías Avanzadas (CITA)

Calle Nuestra Señora, 65

37300 Peñaranda de Bracamonte. Salamanca

T 923 568 384

F 923 541 412

www.fundaciongsr.es/cita

Más información

<http://www.fundaciongsr.es/cita/eventos/verano>

CENTRO
INTERNACIONAL DE
TECNOLOGÍAS
AVANZADAS PARA
EL MEDIO RURAL

CITA